

Shortcuts - Im Edit Mode					
	Animation	Menüs	Ansicht	Objekt bearbeiten	Blender Programm
<b>TASTE + TASTE</b>		<b>+ Shift</b>	<b>+ Alt</b>	<b>+STRG</b>	<b>+Alt Gr</b>
<b>A</b>	selektiert alles/nichts	Add Menü	startet Animation	-----	-----
<b>B</b>	Auswahlwerkzeug	Ansicht Vergrößern/Render Ausschnitt verkleinern	-----	Physics Baking Menü	Bake Selected Meshes Menü
<b>C</b>	Zoom auf Cursor	Ansicht auf gesamte Szene	-----	Copy Face Selected Menü	-----
<b>D</b>	Draw Mode Menü	Objekt kopieren	-----	-----	-----
<b>E</b>	Extrude	Crease	Edit Mode/Object Mode	Edge Specials Menü	-----
<b>F</b>	Make Faces Menü	-----	-----	Face Specials Menü	-----
<b>G</b>	Objekt Bewegen	Select Similar Vertices Menü	-----	Vertex Groups Menü	3D Transform Manipulators Anfasser Bewegung
<b>H</b>	Vertices ausblenden	nicht selektierte Vertices ausblenden	Vertices einblenden	Add Hooks Menü	-----
<b>I</b>	Insert Key Menü	-----	-----	Auswahl umkehren	-----
<b>J</b>	-----	-----	-----	-----	-----
<b>K</b>	Loop / Cut Menü	Cut Type Menü	-----	-----	-----
<b>L</b>	Verlinkte Vertices selektieren	nicht Verlinkte Vertices selektieren	Verlinkte Vertices selektieren	Verlinkte Vertices selektieren	Verlinkte Vertices selektieren
<b>M</b>	Vertices Spiegeln	-----	Merge	Vertices Spiegeln	-----
<b>N</b>	Transform Properties	-----	-----	Flächennormalen nach außen richten	-----
<b>O</b>	???	???	????	Zuletzt geöffnete Dateien öffnen	-----
<b>P</b>	???	Push/Pull	-----	make Vertex Parent	-----
<b>Q</b>	-----	-----	-----	Blender Beenden	-----
<b>R</b>	Vertices rotieren	-----	-----	Multi Loop Cut	3D Transform Manipulators Anfasser Rotation
<b>S</b>	Objekt skalieren	Snap Menü	Shrink/Fatten	Shear	3D Transform Manipulators Anfasser Skalierung
<b>T</b>	-----	???	-----	Vierecke in Dreiecke konvertieren	10 Timer Menü
<b>U</b>	UV Calculation Menü	-----	globale Rückgängig Liste "Edit Mode Undo History"	Benutzereinstellungen speichern	-----
<b>V</b>	Vertex Mode	Align View Menü	Rip Tool	Vertex Specials Menü	-----
<b>W</b>	Specials Menü	Warp Tool	-----	Speichern	-----
<b>X</b>	Löschen	Löschen	-----	Neue Datei	-----
<b>Y</b>	Split Tool	-----	-----	Aktion vorwärts "Redo"	-----
<b>Z</b>	Wireframe/Solid	Shaded/Wireframe	Textured/Solid	Rückgängig "Undo"	Aktion vorwärts "Redo"
<b>Ä</b>	-----	-----	-----	-----	-----
<b>Ö</b>	-----	-----	-----	-----	-----
<b>Ü</b>	-----	-----	-----	-----	-----
<b>1-0</b>	Layer 1-10	+Layer x hinzufügen	Layer 11-20	(1-4) Subsurf Modifier Level 1-4	Layer 11-20
<b>Pfeiltaste Hoch</b>	zehn Frames nach vorn	Ende der Animation	-----	Aktives Fenster in Vollbildansicht	Aktives Fenster in Vollbildansicht
<b>Pfeiltaste Runter</b>	zehn Frames nach hinten	Anfang der Animation	-----	Aktives Fenster in Vollbildansicht	Aktives Fenster in Vollbildansicht
<b>Pfeiltaste Rechts</b>	ein Frame nach vorn	Ende der Animation	-----	Wechsel zwischen verschiedenen Programoberflächen	Wechsel zwischen verschiedenen Programoberflächen
<b>Pfeiltaste Links</b>	ein Frame nach hinten	Anfang der Animation	-----	Wechsel zwischen verschiedenen Programoberflächen	Wechsel zwischen verschiedenen Programoberflächen
<b>Ziffernblock</b>					
<b>1</b>	Frontansicht	-----	Frontansicht	Heckansicht	Heckansicht
<b>3</b>	Seitenansicht Rechts	-----	Seitenansicht Rechts	Seitenansicht Links	Seitenansicht Links
<b>5</b>	Orthogonal/Perspekiv Anischt	-----	Orthogonal/Perspekiv Anischt	-----	-----
<b>7</b>	Aufsicht	Ansicht auf gesamte Szene	Aufsicht	Ansicht von unten	Ansicht von unten
<b>2,4,6,8</b>	Ansicht Rotieren	Frame wechsel entsprechend den Pfeiltasten	Ansicht Rotieren	Ansicht verschieben	Ansicht verschieben
<b>9</b>	-----	-----	-----	-----	-----
<b>0</b>	Kameraperspektive	-----	-----	Objekt als Kamera	Objekt als Kamera
<b>Komma</b>	Zoom auf Objekt	Löschen	-----	-----	-----
<b>Enter</b>	???	???	-----	-----	-----
<b>Plus</b>	Zoom rein	Zoom rein	Zoom rein	Zoom rein	Zoom rein
<b>Minus</b>	Zoom raus	Zoom raus	Zoom raus	Zoom raus	Zoom raus
<b>Malzeichen</b>	???	-----	-----	-----	-----
<b>Geteiltzeichen</b>	Lokalansicht vom Objekt	-----	-----	-----	-----
<b>F1</b>	Datei öffnen	in Libary importieren	-----	in Libary importieren (Image Browser)	-----
<b>F2</b>	Datei Speichern	Expotr DXF	-----	Export VRML 1.0	-----
<b>F3</b>	Bild Speichern	Node Editor	-----	Screenshot Aktives Fenster	Screenshot gesamter Bildschirm
<b>F4</b>	Logic Buttons	Objekt Auswahlliste	-----	Objekt Auswahlliste (Image Browser)	-----
<b>F5</b>	Shading Buttons	-----	-----	-----	-----
<b>F6</b>	Texture Buttons	IPO Curve Editor	-----	-----	-----
<b>F7</b>	Object Buttons	Buttons Window	-----	-----	-----
<b>F8</b>	World Buttons	Video Sequenze Editor	-----	-----	-----
<b>F9</b>	Editing Buttons	Outliner	-----	-----	-----
<b>F10</b>	Scene Buttons	UV Image Editor	-----	-----	-----
<b>F11</b>	-----	Text Editor	-----	-----	-----
<b>F12</b>	Rendern	Action Editor	Rendern	Render Animation	Rendern
<b>Tabulator</b>	Wechsel in Edit Mode	Snap or Grid Tool	-----	Weight Paint Mode	-----